

Лабораторная работа по теме

«Паттерн MVVM. Использование паттерна MVVM в WPF-приложениях»

1. Изучите материал по следующим ссылкам: <https://metanit.com/> и <https://professorweb.ru/>.
2. Объясните из каких компонентов состоит паттерн?
3. Определите область использования (языки программирования, платформы и т.д.) этого паттерна.
4. Каким образом паттерн можно реализовать в WPF?
5. Объясните назначение интерфейса `INotifyPropertyChanged`?
6. Зачем нужен интерфейс `ICommand` и как паттерн MVVM использует команды в WPF-приложениях.
7. Чем отличаются команды от событий?
8. Расскажите о назначении и об основных возможностях следующих библиотек и фреймворков: [Light Toolkit](#), [Catel](#) и [Prism](#).
9. На основе предыдущей лабораторной работы необходимо внедрить в приложение паттерн MVVM (минимум использовать две модели представления).