

## Лабораторная работа по теме

### «Введение в технологию WPF»

1. Изучите материал по следующим ссылкам: <https://metanit.com/> и <https://professorweb.ru/>.
2. Объясните назначение технологии WPF.
3. Перечислите преимущества и недостатки данной технологии.
4. Зачем нужен язык XAML? Каким образом он используется в WPF?
5. Объясните основные особенности следующих контейнеров компоновки: Grid, StackPanel, WrapPanel, DockPanel, Canvas.
6. Изучите основные элементы управления. Перечислите основные группы элементов.
7. Объясните назначение класса DependencyProperty. Зачем нужны свойства зависимостей? Как создать новое свойство зависимости и в каких случаях это необходимо?
8. Зачем нужен класс DependencyObject? Объясните назначение основных его членов.
9. Каким образом осуществляется обработка событий в WPF? Что означает концепция маршрутизированных событий? Перечислите основные группы событий.
10. Зачем нужна модель Single-Thread Affinity? Как приложения, написанные с использованием технологии WPF реализуют данную модель?
11. Каково основное назначение инструмента Blend for Visual Studio?
12. Создайте аналогичное приложение, подобное тому, что было разработано в предыдущих лабораторных работах, только с использованием технологии WPF.